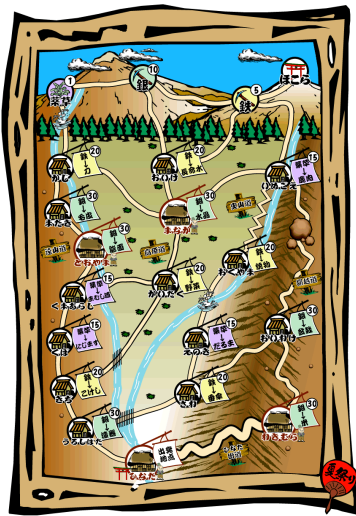


リーダーシップ教育シミュレーション「村祭り」



「村祭り」とは、リーダーシップ教育を組織の中に浸透させ、社員にチームワークや社員同士の相乗効果の大切さを理解してもらうことを主な目的としたビジネスゲームです。

右肩上がりの成長期が終焉し、どの企業もあるいは個人も、生き残りをかけた厳しい時代を迎えています。このような厳しい時代に本当に必要なのは小手先のテクニックや方法論ではありません。みんながお互いに協力しあいながら、ひとつの方向に向かうことによって生み出される力、それこそが今もっとも重要なものなのです。

そして、その力を引き出すのがリーダーシップなのです。本研修では丸一日体験を通して新しいリーダーシップを学んでいただきます。」

「村祭り」の目的

- ・ チームにおけるリーダーシップとマネジメントの効果についての体験
- ・ リーダーシップ教育の導入として、今後の教育のモチベーションアップに活用
- ・ 真の「顧客満足」とは何なのかを考える機会を創る
- ・ お互いにまったく、あるいはあまり面識のない人たち同士が打ち解けあうための機会を創る



「村祭り」の概要

- ・ 参加者を3～6チームに分けて(最低9名(3チーム×3名)、最高30名(6チーム×5人))実施します。チームごとに独自に立てた計画に従って、仮想上のシミュレーション空間に入り、全日程25日以内で天然資源と特産物を入手し、無事スタート地点まで帰還してゲームは終了です。
- ・ 通常のゲーム実施タイムスケジュール

09:00	会場設営開始
09:45	会場設営終了・参加者入場開始
10:00	インストラクターによるゲームの解説開始
10:45	ゲームに関する質疑応答
11:00	25日間の日程スタート(1日は3分)
11:45ごろ	昼食(1時間) ※昼食時間はゲームの進行状況によって前後する
13:30	25日間全日程終了。最終的な得点を計算してOHPに記入
14:00	全体の結果についてインストラクターが簡単に講評を行ってから、チームごとに「うまく行った点」「行かなかった点」「学んだ点」について討議。結果をチームごとに1枚のOHPにまとめる。完成したチームから休憩
14:30	チームごとに内容を発表。参加者およびインストラクターからの質疑応答
15:45	インストラクターによる講評の続き、リーダーシップの講話、あるいはグループ討議など
16:30	ゲーム終了
17:00	会場撤収終了

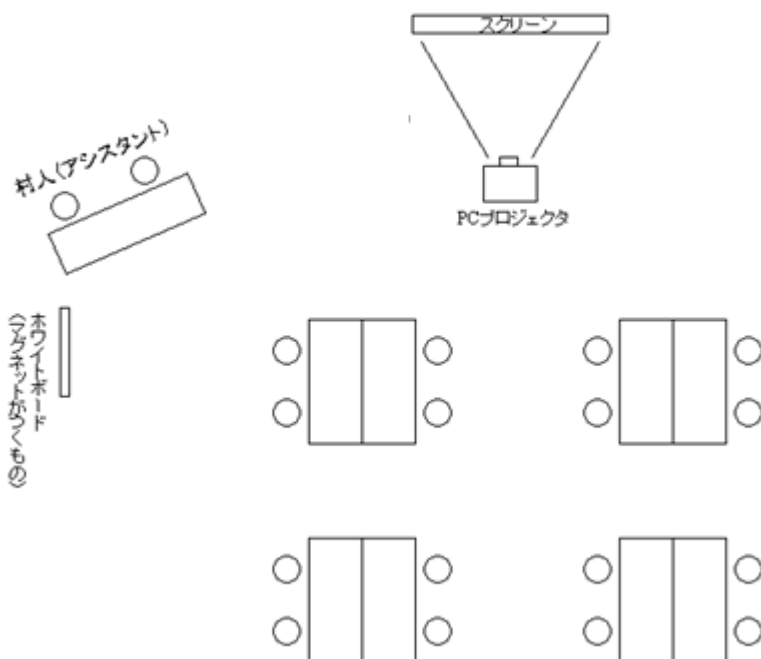
ご準備いただきたいもの

機材	必要数
PCプロジェクター＋スクリーン	1セット
ホワイトボード(マグネット性のもの)	1台
会場(レイアウトは下記をご参照ください)	1部屋



・会場レイアウト参照図

1チームあたり4名、4チームの場合の会場レイアウト例



費用・その他

- ・ 1回あたり17万円(税込み)＋旅費交通費で実施いたします。
- ・ インストラクター(村長)およびアシスタント(村人)の計2名を派遣いたします。
- ・ 別途交通費(宿泊の場合は宿泊費)を頂戴いたします。
- ・ 参加者の人数は、9～36名様で承れます。

以上

概要を記載させていただきましたので、ご不明な点などございましたら、下記までお問い合わせいただけましたら幸いです。よろしくお願い申し上げます。

シンクタンク藤原事務所

〒250-0011

神奈川県小田原市栄町 2-13-12 ASUKAビル2F

TEL. 0465-44-4750 FAX. 0465-44-4751